

## バウンドテニス

### (1) ゲームの進め方

1 .	トス（ジャンケン）を行い、勝者がサービスまたはコートを選択を行う。
2 .	サービスは1球のみ、腰の高さより下で打ち（アンダーハンドサービス）、最初は右対角に行く。以後ポイント毎に左右交互に行く。
3 .	サービスのレシーブはワンバウンド後、ツーバウンドする前に行く。
4 .	サーバーはサイドラインとセンターラインの仮想延長線の間で、ベースラインの後方から両足を地面に接地したまま、フォアハンドでサービスを行わなければならない。
5 .	レシーバーは、サーバーのラケットからボールが離れる前に、コートに入っ てはいけない。
6 .	サービスは1ゲーム終了後（4ポイント先取）交互に行く。
7 .	ダブルスのゲームは、4人が交互にボールを打たなければならない。
8 .	チェンジコートは奇数ゲーム終了ごとに行く。
9 .	次の場合は失点となる。 ボールがネットにかかった時 相手コートのライン外にボールが落ちた時 ボールがツーバウンドする前に返球できなかった時 サービスが相手のサービスコートに入らなかった時 サービスをノーバウンドで打ち返した時 ダブルスでパートナー同士が交互に返球しなかった時 など
10 .	ラリー戦は6人が2組に分かれ順番に打ち合い、決められた時間（1分間）内に何回ラリーが続くかを競う。 ラリー中、ボールをノーバウンドで打ってはいけない

### (2) 勝敗

#### ・シングルス

4点先取で1ゲーム勝ちとなる。ただし、3点对3点の時はデュースとなり、2点先取した方が勝ちとなる。

#### ・ダブルス戦

試合は9ゲームで行い5ゲーム先取した方が勝ちとなる。

#### ・ラリー戦

1分間のラリーを2回行い、2回の合計回数をチームの得点として、得点の多いチームの勝ちとなる。同点の場合は1分間の延長戦を行う